# GUI TEST

Variante di system test che consiste nel testare applicazione sw attarverso la sua interfaccia.

* **Immagine che contiene testo, schermata, Carattere, linea

  Descrizione generata automaticamenteTest funzionale**: black box test che esercitano le funzionalità di base di un'applicazione attraverso l'interazione con la GUI, senza conoscerne il codice sorgente.

*Testa come è vista l’applicazione e se ci sono problematiche su dimensione schermo / risoluzione browser.*

Può essere effettuato:

* **Manualmente**
  + Si fa provare ad una persona
* **Immagine che contiene testo, ricevuta, Carattere, bianco

  Descrizione generata automaticamenteScriptare** un qualcosa di simile al manuale
  + Registro a livello di script una serie di cose da fare e rieseguo ogni volta
  + Es: cypress usando id dei form
    - Usando id bottoni
* **Capture & Replay**
  + Registro una serie di operazioni e poi le faccio rieseguire
  + Più facili e veloci ma se cambia lo schermo, perdo la validità dei test, non posso più usarli
* **Model-base** 
  + Fa il modello della mia pagina e poi esegue il test sempre su quel modello
    - testOptimal/mobiGuitar
* **Visual Testing / Image recognition**
  + Usa le tecniche di riconoscimento delle immagini per riconosce le immagini
    - (se login era tondo e ora diventa rettangolare, potrebbe non trovarlo più)

## TABLE BASED TESTING:

Ripeto una serie di volte dei valori:

I casi di test sono **scritti come tabelle** su un wiki e collegati all'applicazione da testare

* Pro:
  + Consente agli utenti finali di scrivere test (in particolare test di accettazione, test black box)
  + Indipendente dalla GUI
  + Consente l'automazione
* Svantaggi: Richiede un dispositivo

Immagine che contiene testo, schermata, Carattere, numero

Descrizione generata automaticamente